import \* as ActionTypes from './ActionTypes';

export const Campsites = (

    state = {

        isLoading: true,

        errMess: null,

        campsites: []

    },

    action

) => {

    switch (action.type) {

        case ActionTypes.ADD\_CAMPSITES:

            return { ...state, isLoading: false, errMess: null, campsites: action.payload };

        case ActionTypes.CAMPSITES\_LOADING:

            return { ...state, isLoading: true, errMess: null, campsites: [] };

        case ActionTypes.CAMPSITES\_FAILED:

            return { ...state, isLoading: false, errMess: action.payload };

        default:

            return state;

    }

};